

1. AU PROCHAIN PROJET A CASTONNER

pour la prochaine manche du Tournoi de Knittich

Comme diraient-certains de vos amies, vous avez la rage de vaincre ! Plus les projets s'accumuleront, plus votre maison aura de points. La concurrence est rude, mais vous y arriverez ! Même si parfois, vous aimeriez bien être un Vert Gallois et brûler malencontreusement les tricots de vos adversaires...

LA QUEUE

Avec le fil bleu moyen (510), crochetez 6 ms dans un cercle magique. (6)

R1 : 6 ms (6)

R2 : 2 ms, 2 aug, 2 ms (8)

R3 : 8 ms (8)

R4 : 3 ms, 2 aug, 3 ms (10)

R5 : 10 ms (10)

R6 : 4 ms, 2 aug, 4 ms (12)

R7 : 12 ms (12)

R8 : 5 ms, 2 aug (sommet de la queue), 5 ms (14)

R9 : 14 ms (14)

R10 : [1 ms, aug] x 7 (21)

Coupez le fil en laissant une grande longueur pour la couture. Rembourez.

POINTE DE LA QUEUE

Avec le fil bleu foncé (384), crochetez 6 ms dans un cercle magique. (6)

R1 : [1 ms, aug] x 3 (9)

R2-3 : 9 ms (9)

R4 : aug x 9 (18)

Coupez le fil en laissant une grande longueur pour la couture.

Cousez la pointe en l'insérant sur le bout de la queue (photo 1), puis cousez la queue au corps.

